

Виталий Фортис

Клинок темного рассвета

Предыстория

Давным-давно великие земли Азарии процветали и всюду царили мир и гармония. Земли Азарии разделяли пять государств, которые жили в мире и дружбе: государство Сибария — северное государство людей было самым большим по территории, Кария-юго-восточное государство людей, Ирия-южное государство людей, Бонол-государство Зелов-ящеролюдей, Медер — государство Торгов — расы зверолюдей. Мир оказался недолгим. Даэр принц демонов темного мира Эйнир вырвался из своего заточения и задался целью обрушить границы двух миров. Затем захватить оба мира и стать единым правителем. Он призвал четырёх своих князей: Терруга-демона земли, Волоха-демона воды и Арога — демона огня. С их помощью Даэру удалось захватить

много земель Азарии. Несмотря на то, что все народы Азарии объединились против демонов, они не могли противостоять им в бою. Тогда боги из Хэлдер, мира света, даровали людям кристалл единства, из которого было выковано оружие. С помощью которого, удалось победить Дазра, он исчез, никто не знает, что с ним произошло. Князья-демоны бежали обратно в Эйнир. Войны, в чих руках были волшебные клинки, понимали, что не в тех руках они могут поработить все земли Азарии. И они решили их спрятать, разъехавшись в разные удаленные уголки Азарии. Много веков прошло с того времени, летописи той войны были утрачены, а подвиги забыты. Но оружие, обладающее древней магией, и сокрытое в разных уголках Азарии, ждет своего часа, ведь демоны обещали вернуться и закончить начатое.

* * *

В одном поместье близ гор отец укладывал сына и дочь спать.

— Папа ты обещал рассказать историю, как ты встретил мамы-сказала дочь.

— Да, отец и откуда тебя знают все люди в округе и даже великий князь. Я прочел письмо, которое пришло сегодня вместе с подарками. — Сказал сын.

Отец улыбнулся и сел на кресло между кроватями детей: «Ну тогда ложитесь поудобней и слушайте,» — сказал он.

Эта история началась много лет назад. Тогда в Азарии, три великих государства: государство севера — Сибария, что располагалось между диких северных лесов и болот, государство востока Кария, что располагалось к юго-востоку от Сибарии за ледяными горами, и Ирия — государство юга, которое находилось к югу от Сибарии за южными горами и пустошами ветра, и к западу от Карии за змеиной пустыней. Три государства жили в мире, но обособленно, не вмешиваясь в дела, друг друга, ведя торговлю, а правители правили мудро и справедливо.

В Сибарии в одном из княжеств жила семья богатого торговца, торговавшего с Ирией и Карией. Мать обучала сына и дочь грамоте, знахарству и разными премудростям, отец принимал и отправлял торговые караваны в соседние государства. Мать вскоре умерла, дела отца пошли неважно, и ему вскоре пришлось самому отправляться в Ирию с

грузом по пути куда, он и пропал. Так дети остались сиротами. Брат с сестрой жили очень дружно. Брата звали Истар, а сестру Исил, они пытались восстановить дело отца, но местный казначей давно хотел заполучить поместье сирот, он обманом разорил их, вынудив продать все имущество и работать на него, чтобы выплачивать остатки долгов после разорения.

— Истар это же твое имя, отец! — перебил сын.

— Разве я тебе не говорила, что перебивать отца не хорошо — сказала мать, войдя в комнату, и сев в кресло-качалку.

И отец продолжил.

— В один из дней, Истар как обычно приехал на рынок, чтобы заказать доставку припасов в казначейский двор. Рынок был полон народу, близился праздник летнего солнцестояния. Как вдруг через весь рынок на лошадях проскакали охотники, волоком таща за собой два непонятных существа: одно было похоже на медведя, другое на кабана, но из их тел торчали ветки деревьев, мох, их клыки и когти были больше, чем у зверей, а после них оставался след из болотного ила. Охотники проехали через весь рынок напрямик к центральной площади и спешили. Толпа с рынка ринулась посмотреть на неизвестных существ.

— Смотри народ, что за тварей мы убили

около болота близ ручья — сказал один охотник, разрезав веревки, связывающие их лапы. Как вдруг неизвестные твари подскочили и с рыком бросились на охотников и людей, что стояли поблизости. Люди в панике начали убежать, громя торговые лотки. Сбежалась стража во главе с первым рыцарем князя. Они, окружив одного, забросали его копьями, так что он стал похож на ежа. Рыцарь Кан, что был одним из лучших рыцарей семи княжеств севера, разбежавшись, прыгнул на зверя и пронзил его голову своим мечом. Второй, что был похож на медведя, ударами своих огромных лап разбросал стражу, а рыцаря Кана, отшвырнул, на латок с глиняной посудой, у которого стоял Истар. Зверь бросился прямо к лотку с посудой. Истар хватал все, что попадало под руку: осколки посуды, палки от лотка и бросал в монстра, чтобы отвлечь его от рыцаря. Зверь взбесился и бросился на Истара и одним ударом сбил с ног. Истар упал, зверь пошел на него. Истар увидел копьё в двух шагах от него, но зверь уже подошел к нему и со смертельным ревом встал на дыбы готовясь разорвать юношу, как его пронзил копьем Кан. Зверь попятился назад, Истар подскочил, схватил копьё и пронзил его спереди. Зверь взвыл и словно человек сказал что-то на непонятном языке и упал замертво.

— Как тебя зовут юный воин? — спросил Кан.

— Истар, но я не воин, а слуга — ответил Истар- Странно я никогда не слышал такой язык, — добавил юноша.

— Слуга, знающий языки-усмехнулся Кан.

— Я не всегда был слугой- с грустью ответил Истар.

— Это древний языка Дамунг- сказал кто-то позади. Кан и Истар обернулись и увидели трех Вольмаров бродячих колдунов-знахарей.

— Благородный рыцарь, отведи нас к князю, нам нужно срочно ему кое-что рассказать и возьми с нами этого юношу.

Кан повернулся к Истари: «Спасибо за помощь, и иди сзади»- сказал рыцарь и направился в сторону княжеского замка.

— Стража, помогите навести здесь порядок, раз от вас сегодня мало толку, — добавил рыцарь.

Придя в замок князя Эроха, Кан проводил Истара и вольмаров в княжескую приемную. Большой зал, в котором стоял большой овальный стол, а во главе стола стоял небольшой трон, на котором уже сидел князь Эрох, правитель княжества Алария. Он указал рукой на стол, и все присели кроме Кана. Кан поклонился и хотел уходить, но князь его остановил.

— Остайся и присядь рядом со странниками — сказал князь.

— Мне уже донесли о происшествии на

площади. И так я хочу знать, что это за твари, есть ли еще подобные и могут ли они угрожать моим землям и народу, — добавил Эрох.

— Это не твари, а порождение демона земли Терруга, первого рыцаря князя демонов Даэра — начал старик вольмар.

— Что еще за демоны земли? — спросил князь.

— Это началось тысячу лет назад — продолжал старик, наш мир и мир Эйнир, мир демонов, куда попадают темные души, сосуществовали и не пересекались, баланс мироздания был цел. Пока Даэр, принц демонов темного мира, не решил захватить Азарию и подчинить себе оба наших мира. Для этого он покинул Эйнир вместе с тремя могущественными демонами: Терругом-демоном земли, Волахом-демоном воды и Арогом-демоном огня. Оказавшись в нашем мире, они создали армию, которой не было равных. Боги Хэлдер — мира света даровали людям волшебный кристалл — кристалл единства. С его помощью они создали волшебные клинки, которые могут убить все живое и мертвое. Все пять королевств объединились в битве с Даэром. Он пал, но люди говорили, что его не убили, а лишь заточили в тюрьму между мирами, а мечи были сокрыты от людей рыцарями, которым они были дарованы.

— И к чему этот урок древней истории, старик? Я, его и так, знаю с детства. Те твари на площади не похожи на демонов, — сказал Эрох.

— На площади были зорхи без наездников. Порождения тьмы, служащие вместо лошадей, для ванвар наездников. Их появление означает возвращение князя-демона Терругга. А это значит, что всю Азарию ждут тяжелые, темные времена. Терруг жаждет мести, он хочет освободить своего господина. Для этого ему нужны волшебные клинки — сказал один из вольмаров.

— Они что искали клинки здесь в землях Аларии? — спросил Эрох.

— Не клинки. Они искали его — сказал вольмар, указав на Истара.

— На шее этого юноши часть медальона, такие медальоны были у рыцарей, хранителей клинков, и защищали их от темной магии. Возможно Терруг думает, что этот юноша может знать, где находится один из клинков — продолжил старик вольмар.

Вдруг в комнату вбежал солдат и поклонился князю.

— Князь, в лесах были замечены еще несколько тварей, похожих на тех, что устроили погром на площади, — сказал солдат.

— Собирайте войско, с этого момента княжество Алария на военном положении.

Известить всех и каждого, во всех даже самых отдаленных деревнях и селах — приказал князь Эрох, солдат поклонился и выбежал из покоев.

— Князь, простые порождения тьмы может одолеть человек, ванвары и зорхи, слабы к обычному оружию, но Мордваны, главы отрядов демонов, не могут быть убиты обычным оружием, они это темные души, которые с помощью темной магии вернули в наш мир — сказал вольмар.

— Тысячу лет назад людям как-то удалось их уничтожить. Об этом что-нибудь известно? — спросил Эрох.

— Боюсь этот секрет угас вместе с летописями и памятью о великом противостоянии — ответил вольмар.

— Порождения тьмы перед гибелью прохрипел «Моракус следуг эрче носимус», может это что-то важное- вмешался Истар.

— Зорхи как и ванвары не могут говорить в отличие от Мордван. Мордваны-это темные души освобожденные из Эйнира, а зорхи и ванвары лишь безвольные поражения демонов. Скорее всего, это произнес сам Терруг с помощью магии, присоединив свое сознание к своему порождению — пояснил вольмар.

— Так что это означает? — спросил Эрох.

— Не могу сказать точно, но что-то вроде «Хранитель, темница скоро будет открыта», —

ответил вольмар.

— Как тебя зовут, юноша? — спросил князь Эрох.

— Истар, я слуга Короха, казначея южных земель Аларии, — ответил Истар.

— В твоём роду были рыцари? — спросил князь.

— Нет, мой отец был потомственным купцом — торговцем пока не пропал-ответил Истар.

— Князь, тысяча лет прошло со времени битвы с темными силами, он может и не знать, что является потомком одного из рыцарей- вмешался рыцарь Кан.

— Раз Терруг отправил своих прислужников найти клинки, нам нужно первыми отыскать их. Насколько я знаю историю, рыцари-хранители клинков отказались от своих имен, и разъехались в разные уголки Азрии, больше их никто не видел. Возможно, что здесь в Сибарии где-то спрятан и хранится один из магических клинков или есть сведения, где он находится. Я хочу знать об этом, — сказал князь Эрох.

— Этот клинок особый, среди всех магических клинков — сказал старик в длинных серых одеждах, вошедший в комнату.

— Магнус, давно я о тебе ничего не слышал — сказал князь, поднялся из-за стола, подошел к старику и они обнялись.

— Магнус бывший придворный маг-целитель — сказал князь, возвращаясь за стол.

— Ты сказал клинок, хранящийся на землях Сибарии особый, что ты имел ввиду? — спросил Эрох.

— Если верить легендам, именно благодаря ему удалось заточить принца Даэра в темницу между мирами и победить темную армию — сказал Магнус.

— Может ты знаешь, где его искать? — спросил князь.

— Князь, мне кажется, я знаю где его искать! — вмешался Истар.

— Можно ли тебе доверять, минуту назад ты сказал, что ничего не знаешь ни о клинках, ни о темных силах — недоверчиво с усмешкой сказал Эрох.

— Ему можно доверять. Медальон, а точнее его часть на его шее доказывает, что он потомок одного из рыцарей. Эти медальоны защищали рыцарей хранителей от темной магии. Его судьба была предрешена еще до его рождения, — сказал бывший придворный маг.

— Завтра на рассвете ты отправишься с рыцарями на поиски магического клинка — сказал князь.

— Князь, я не могу оставить свою сестру, — ответил Истар.

— За нее не беспокойся, она будет моей помощницей здесь в замке, — сказал Магнус.

— Дорога предстоит долгая и трудная, нам бы не помешало отдохнуть- сказал Истар.

Князь кивнул и Истар вышел, рыцарь Кан вышел следом за ним.

— Князь, мы бы хотели остаться здесь в замке — сказал один из вольмаров.

— Хорошо. Вы можете остаться — ответил Эрох и бродячие колдуны поклонились князю и вышли.

Что ты намерен делать? — спросил бывший придворный маг.

— Отправлю воронов всем князьям. Янох, великий князь Сибарии и правитель Малохии, и так должен приехать завтра после полудня вместе с Омутом, правителем Колахии, Нэрегом правителем Озории и Морохом, правителем Номарии. Князь Сорог, правитель Ниберии и князь Ирег, правитель Хитарии если быстро получат сообщение и поторопятся, то придут завтра вечером, их княжества граничат с моим, задержек с их прибытием не должно быть- ответил князь Эрох.

— Собрать военный совет правильное решение, — сказал Магнус.

— Но как ты узнал, обо всем этом? — спросил Эрох.

— Я старый волшебник, хоть во мне почти не

осталось магии, я прекрасно чувствую темную магию, что начала расти в землях Сибарии. А теперь прости, я бы хотел изучить древние летописи в архиве, может, остались какие-нибудь упоминания о тех сражениях — сказал колдун, поклонился и вышел из комнаты.

Вечером в замок князя Эроха приехала Исил, сестра Истара и стала помогать Магнусу с чтением древних свитков.

На следующий день рано утром, как только наступил рассвет, Истар вместе с рыцарем Каном вышли во двор, где их уже ждал отряд воинов, которых нанял князь Эрох. Все снаряжали лошадей, и, как только вышел князь, все собрались вокруг него.

— Это рыцарь Кан, он будет главой вашего отряда-сказал Эрох.

— Это рыцарь Тур, он лучше всех общается с топором и молотом в южных землях Сибарии — сказал князь, указав на двухметрового торга зверо-человека, у которого за спиной висел топор — молот.

— Это Тилл, его сводная сестра, — сказал князь указав на высокую девушку, у которой за спиной висел меч-она бесстрашная воительница и прекрасно обращается с длинным мечом — добавил Эрох.

— Это Инил и Баал, непревзойденные

лучники каких не найти во всей Сибарии- продолжил Эрох, указав на девушку и парня, державших в руках луки.

— А это Макил, мало кто сравнится с ним во владении одним мечом, а во владении двумя мечами сразу, ему нет равных- сказал князь указав на рыцаря с двумя мечами.

— Это Магор, он не только прекрасный воин, но и непревзойденный охотник — следопыт, — сказал князь, указав на человека в звериных шкурах.

— И сейчас самое главное, этого юношу зовут Истар, его жизнь вы должны охранять даже ценной собственной — строго сказал князь, оглядев всех рыцарей. Потом развернулся и направился в замок.

Отряд, оседлав лошадей, выехал за пределы замка, и тут же остановился.

— Так куда мы направляемся? — спросил Кан Истара.

— К ледяным горам, через Мертвые степи — ответил Истар и поскакал вперед, остальные поехали следом. Пока отряд рыцарей направлялся в Мертвые степи, князья Сибарии, во главе с великим князем Янохом, собрались в замке князя на военный совет.

— Со всех уголков Сибарии приходят сообщения о появлении невиданных тварей похожих на зверей. Было несколько нападений на

караваны торговцев и крестьян, работавших в поле — начал князь Нэрег правитель княжества Озория.

— Я только что получил сообщение, у границ Колохии замечены отряды солдат — продолжил князь Омут правитель княжества Колохия.

— Великий князь, нам нужны ответы и указания — сказал князь Ирег правитель Хитарии.

— Темные времена снова наступили для всей Сибарии, древнее зло снова хочет завоевать все земли Азарии. Демоны, которые тысячу лет назад уже пытались уничтожить наш мир, снова выбрались из Эйнира- вмешался Магнус.

— Более тысячи лет прошло с противостояния силам тьмы, о демонах не было слышно много веков, если верить легендам их уничтожили рыцари-хранители клинков, клинков наделенных силой Хэлдер — сказал князь Сорог правитель княжества Ниберия.

— Демоны не были уничтожены, они бежали в Эйнир, а может, скрывались здесь, в нашем мире это доподленно неизвестно. Главное, что они вернулись — сказала князь Эрох, правитель Аларии.

— Нам нужно подготовиться к войне — сказал великий князь Янох, правитель Молохии.

— Как нам убить демонов? Это главный вопрос, — сказал Янох.

— Сегодня, я весь день провел, разбирая

древние летописи. Мало что известно о древних сражениях. Известно лишь то, что нам не убить ни демонов, ни темные души мордван, возвращенные из Эйнира на службу демона. Мордваны питаются жизненной силой людей, их собственная сила ушла после их смерти, и чтобы продержаться здесь, в нашем мире, им нужна наша жизненная сила, жизненная сила обычных людей — ответил Магнус.

— Так же в летописях говорится, что обычное оружие, изготовленное особым способом в особый день, может убить мордван, отправив темную душу в пустоту, но этот способ пока неизвестен, в летописях о нем нет упоминаний — добавил колдун.

— То есть у наших границ скоро будет армия нежити, которую мы не можем убить? — спросил князь Омут.

— Не все так плохо, нам нужно объединить все войска, выстроить оборону. Князь Эрох отправил отряд лучших рыцарей на поиски одного из клинков, которым можно убить князя-демона, — сказал великий князь Янох.

— При всем уважении, великий князь, один отряд? Почему не войско? Ведь от этого похода зависит судьба целого мира, — спросил князь Сорог.

— Враги могли отправить войска вслед, а мы пока не знаем, как их победить — ответил князь

Эрох.

— Маг, ты говорил, что мордван можно убить обычным оружием, расскажи все, что удалось узнать — сказал Ярох.

— Пусть об этом расскажет, моя юная помощница — сказал Магнус, посмотрев на Исил.

— Присядь, расскажи нам, что тебе стало известно — сказал великий князь, указав на пустой стул рядом с Магнусом и Исил присела.

— Изучая древние летописи, мне удалось узнать, что Даэр принц темных душ намеревался разделить Азарию, разделить ее между тремя князьями — демонами: Терругу отошла бы Сибария, Волаху отошла бы Ирия, Медер и Бонол, Агору Кария. Летописи гласят, что князья демоны появлялись на тех землях, которые им обещал Даэр, но позже они объединились. Если история повторяется, то перед нами порождения демона Терруга. На одной из страниц было упоминание мордван, первых слуг демонов победило оружие закаленное под светом двух миров, но на эту загадку у меня пока нет ответа, — закончила Исил.

— Это уже что-то, — сказал Янох.

Вдруг в зал вбежал слуга и поклонился.

— Говори, — сказал князь Эрох.

— Князья, неизвестное войско этим вечером захватило половину княжества Колохия, стремительно напав на земли княжества. Много

людей убито, остальных увели в леса и болота, — доложил слуга. Князь Эрох кивнул и слуга, поклонившись, удалился.

— Темные души начали питаться пленными и им понадобятся еще люди, — хмуро сказал Магнус.

— Сегодня же разослать весть в каждую деревню и село, собрать как можно больше войск и отправить на границу Молонии и Колохии-приказал Янох.

— Это пока все мои указания, пусть седлают лошадей, — добавил он, поднявшись из-за стола.

В этот вечер все князья разъехались по своим княжествам, готовится к войне.

К вечеру следующего дня отряд рыцарей добрался до селения Сенет, что находится у самой границы мертвых степей.

— Пополним припасы, переночуем, а на рассвете отправимся дальше, — сказал Кан, когда отряд въехал в деревню.

— Это что, какое-то вечернее деревенское собрание? Почему все собрались? — спросил Магор, когда отряд остановился позади толпы людей на центральной улице селения.

— Суд на колдуньей, — ответил молодой парень, сидевший у столба к которому он был прикован на цепь, у обочины дороги.

— А она и в правду колдунья? — спросила Инил.

— Все может быть, но я уверен, что она сделала то, в чем ее обвиняют, — ответил прикованный юноша.

— Спешиться, — приказал Кан.

Рыцари смешались, и, расталкивая толпу, прошли к небольшой деревянной площадке рядом с которой стоял столб, к которому и была прикована девушка. На этом деревянном помосте спорили солдат и старик.

— Эта девушка обвиняется в колдовстве, в том, что призвала тварей из царства Эйнир, которые начали время от времени нападать на людей и скот. И я, как глава патруля южных дорог княжества Озории, приговариваю ее к смертельной казни. Ввиду того, что колдунья не призналась в содеянном и не раскаялась, — сказал солдат.

— Я старейшина деревни Сенет. Я знал ее родителей и воспитывал ее почти с самого рождения. Она прекрасная целительница и лекарь, она всегда помогала людям и не могла призвать существ мира Эйнир, — ответил старик.

— Закон здесь я, она будет казнена, — строго сказал солдат.

— Эта девушка невиновна! — вмешался Кан.

— Назовись, кто ты такой? — сказал солдат, повернувшись к толпе.

— Рыцарь Кан, первый рыцарь князя Эроха, правителя Аларии. Старейшине должны были

сообщить о нашем прибытии, — сказал Кан.

— Ты в княжестве Озория, у твоего слова нет власти в этих землях — ухмыльнувшись, сказал стражник.

— Рыцари здесь по поручению великого князя Эроха, — вмешался старейшина.

— Молчи старик, пока я не приказал высечь тебя за препятствие страже, — сказал стражник.

— Тебе что не ясно сказано? Отпусти девушку, — сказала Инил, незаметно подойдя к стражнику со спины и прислонив длинный нож к его горлу. В этот же момент, странники, которые стояли рядом с толпой крестьян, обнажили мечи.

— Да как ты смеешь угрожать караульному Озории! — сказал солдат.

— Мы здесь по поручению великого князя с заданием. У нас есть приказ во что бы то не стало выполнить его, уничтожая все препятствия. А ты сейчас стоишь у нас на пути. Мы без особого труда можем перебить тебя и твоих солдат. Князь Нэрек и глазом не поведет, когда об этом узнает, — сказала Инил.

— Прикажи своим людям спрятать клинки в ножны, — сказала Инилы и убрала кинжал от горла солдата. Вдруг к толпе, несясь на лошади, начал приближаться гонец.

— Послание великого князя! Послание князя Яноха. Толпа разошлась, и гонец подъехал к